



# Overzicht Feestactiviteiten

aanbod  
2027



Vlaanderen  
verbeelding werkt



# WORKSHOPS

## Dromenvangers

90 min 6 & 12 jaar

De kinderen maken in deze workshop hun eigen dromenvanger met wensen en dromen. Dit doen ze door reflectie en stil te staan bij bepaalde thema's en daarna creatief aan de slag te gaan. Bij de 6-jarigen gebruiken we een andere techniek dan bij de 12-jarigen.

Deze activiteit is goed combineerbaar met de activiteit De Droombrigade.

## Stadsdromen\*



90 min 6 & 12 jaar (ook samen)

Hoe ziet jouw droomstad eruit? Is het een droomstad vol pittoreske huisjes of een ijsbaan vol iglo's? We knutselen een stad in elkaar waar we van dromen. Hierbij denken we aan de natuur, de gebouwen, de mensen en de dieren die deel uitmaken van onze stad. We staan stil bij hoe de wereld er nu uit ziet, hoe hij er heeft uitgezien en hoe hij er zal uit zien.



# Pronkboon\*

90 min 6 & 12 jaar

Een wens of droom kan pas groeien wanneer hij liefde en aandacht krijgt. In deze workshop planten we onze wensen in de aarde en visualiseren we ze op een bloempotje. Zo heeft onze wens een warm plekje waar hij in kan groeien.



# Future Robots

90 min 12 jaar

Robotica is niet meer weg te denken uit onze samenleving. We staan stil bij de robots waar we dagelijks mee in aanraking komen en denken na hoe we robots in de toekomst kunnen inzetten. Nadien maken we elk onze eigen bibberrobot.



# Knallende raketten

60 min 6 & 12 jaar

Een raket naar de maan? Of naar een zelfverzonnen planeet?

We denken in deze workshop na over het heelal en hoe onze droomplaneet eruitziet. Nadien bouwen we allemaal onze eigen raket die we de lucht in sturen.



# Stripverhaal\*

120 min 6 & 12 jaar



Hoe ziet de toekomst eruit? Vliegen we naar school of nemen we elke dag een lift naar een nieuwe wereld onder de grond? Via verschillende brainstorm- en storytellingtechnieken geven we vorm aan ons toekomstbeeld. We gieten onze ideeën in een verhaal en vertalen het naar een eigen stripverhaal.

# Geluidsverhaal



90 min 6 & 12 jaar

Hoe klinkt een voorbijrijdende fiets? ZOEUF of TRINGTRING? We denken samen na hoe we een verhaal op een andere manier kunnen vertellen. We gebruiken hiervoor instrumenten, ons eigen lichaam, onze stem... Via verschillende theatertechnieken leren we materiaal en onze stem op een creatieve manier gebruiken. Zo komen we tot een geluidsverhaal.

# Maak je eigen badge

60 min 6 & 12 jaar



Weet jij wat jouw naam wil zeggen? Of waarom je ouders jouw naam hebben gekozen? We staan stil bij de letters die helemaal van jou zijn, die zorgen dat jij bestaat en beschrijfbaar bent in één woord. We denken samen na welk beeld er bij jouw naam past en maken hier een badge van. Zo kan je jouw naam op je borst dragen.

# Moderne kunst meets Miniatuurkunst

150 min 12 jaar



Maak kennis met enkele gekende en minder bekende moderne kunstenaars en hun schilderwerken, kies je inspiratie en ga aan de slag!



## De Droombrigade

90 min 6 & 12 jaar (ook samen)

De droombrigade heeft een probleem. Ze vangen de laatste tijd niet meer genoeg dromen om wenspoeder van te maken. In dit kampenspel verzamelen we zoveel mogelijk dromen. We staan stil bij onze eigen wensen en dromen en gaan er op een actieve manier mee aan de slag.

Deze activiteit is goed combineerbaar met de activiteit Dromenvangers.

## Het Wenspoederspel

90 min 6 & 12 jaar (ook samen)



In het grote wenspoederspel verzamelen we wenspoeder. Dat is echter een heel kostbaar goedje, dus moeten we er wel wat voor in ruil doen: onze eigen dromen en wensen met de wensmensen delen. Op het ganzenbordspel komen we allerlei vakjes tegen waarbij we opdrachten en vragen krijgen over onze eigen wensen en dromen. Bij elke geslaagde opdrachtverzamenen we wenspoeder. Met het verzamelde wenspoeder vullen we nadien wenspotjes die we mee naar huis nemen.



# Op stap met Darwin

240 min 6 & 12 jaar (ook samen)

Van (n)iets tot de moderne mens.

Via dit spel leren we op een speelse manier over de evolutietheorie van Darwin. We starten bij het ontstaan van de aarde en eindigen in de toekomst. Deze activiteit wordt best over twee momenten verspreid (voormiddag en namiddag). Een verkorte versie is ook mogelijk.

## Hoe word ik een held?

120 min 6 jaar



Van wat ben jij bang? Van spinnen? Of misschien wel van lawaai? Dit spel gaat over bang zijn. De superhelden nemen ons mee in hun wereld. Zij zijn ook wel eens bang, maar hebben een eigen tactiek om daarmee om te gaan: denken + doen = durven! We doen verschillende opdrachten om deze tactiek te oefenen en verdienen daardoor onze eigen superheldenbadge.

## Het Kinderrechtenspel



120 min 12 jaar

De Verenigde Naties willen een plechtigheid houden over kinderrechten, maar net op dat moment worden alle kinderrechten gestolen door dieven. In dit spel verzamelen we de rechten door verschillende opdrachten tot een goed eind te brengen. We staan stil bij welke rechten er allemaal zijn en wanneer we er gebruik van maken.

# Waardenstratego

90 min 12 jaar



Vind jij het belangrijk dat je zelf mag kiezen wat je aandoet? En waarom vind je dat zo belangrijk? In dit spel leren we het verschil tussen waarden en normen en denken we na over welke waarden en normen belangrijk zijn voor ons. Wanneer we hier een beter zicht op hebben, gaan we strategisch waarden verzamelen.

*De tijd van de workshops en spelen is slechts een indicatie.  
Elke activiteit kan ingekort of verlengd worden.*

*Staat er bij de activiteit een sterretje (\*)?  
Deze activiteiten kunnen zonder ondersteuning geboekt worden. Je ontvangt dan het materiaal en de spelfiche, zodat je de activiteit zelf kunt geven.*

**Contacteer ons via  
[feesten@hujo.be](mailto:feesten@hujo.be)**



**Hujo vzw**

**[www.hujo.be](http://www.hujo.be) - 0468/06.60.66**

huis  
van de mens  
is belangrijk

Vlaanderen  
verbeelding werkt